



## Mundos virtuales para niños: ¿Qué opciones hay y cómo usarlos?

Internet es un sinfín de oportunidades para personas con diferentes intereses y gustos. Y esto no es la excepción con los niños, que encuentran en la web, sitios en los cuales poder disfrutar de sus personajes favoritos y compartirlo con otros. De esta manera, y emulando a las redes sociales que los mayores utilizan, los niños pueden participar de mundos virtuales que no solo les permiten aprender cosas, sino que también los ponen en contacto con otros niños.

A continuación compartimos con ustedes, un listado de algunos de estos mundos virtuales orientados para niños



## Mundo Gaturro

[www.mundogaturro.com](http://www.mundogaturro.com)

Se trata de un mundo virtual inspirado en el personaje creado por el artista argentino Nik, en el cual los niños se podrán poner en la piel de los dos principales personajes Gaturro y Aghata, y en el que pueden personalizar a cada uno con el estilo que prefieran. Además, pueden jugar a diferentes juegos y participar de Picapon, una red social generada a partir de Mundo Gaturro y que de acuerdo al sitio se trata de "la primera red social de Latinoamérica pensada para chicos".

De acuerdo a su sitio, Mundo Gaturro cuenta con dos sistemas de seguridad que regulan los mensajes entre usuarios: el primero se llama "Lista Blanca" y limita lo que se puede escribir o leer a una serie de mensajes ya predeterminados. El otro sistema se llama "Moderado" y a partir del mismo, los mensajes de chat que se escriban son cotejados con un conjunto de palabras prohibidas y luego revisados por un equipo de moderadores. De esta manera, los padres pueden seleccionar qué tipo de interacciones podrán mantener los niños que participen de este mundo virtual.

Para conocer más sobre las reglas de Mundo Gaturro, pueden visitar las Preguntas Frecuentes:  
[www.mundogaturro.com/inicio/ayuda-y-soporte.html](http://www.mundogaturro.com/inicio/ayuda-y-soporte.html)

---



## Club Penguin

[www.clubpenguin.com/es](http://www.clubpenguin.com/es)

Club Penguin es un mundo virtual creado por Disney, en el que los niños pueden convertirse en un pingüino al que podrán darle su propio estilo. Dentro de esta plataforma, los niños podrán jugar 20 minijuegos, adoptar mascotas para aprender el sentido de la responsabilidad, decorar sus iglús (recuerden que se tratan de pingüinos) y comprar objetos de diferentes tipos. De acuerdo a su sitio web, Club Penguin se toma muy en serio la seguridad y cuenta con moderadores que trabajan constantemente, además de cuidar los mensajes que se intercambian entre usuarios a partir de mensajes predeterminados.

Asimismo, también cuenta con una sección de seguridad que está orientada tanto a padres como niños en el que se dan consejos y buenas prácticas relativas al bullying, el robo de datos y más amenazas que podrían afectar a los usuarios. Además, Club Penguin presenta alianzas con muchos sitios que se ocupan de la seguridad de los niños a nivel mundial.

Página para padres: [www.clubpenguin.com/es/parents](http://www.clubpenguin.com/es/parents)  
Seguridad: [www.clubpenguin.com/es/safety](http://www.clubpenguin.com/es/safety)

---



## Capitán Byte

[www.capitanbyte.com](http://www.capitanbyte.com)

Se trata de un proyecto nacido en España orientado a niños entre 4 y 15 años, que tiene como cometido integrar las TIC (Tecnologías de la Información y la Comunicación) al sector educativo y que requiere de la participación de los padres y los docentes.

Esta iniciativa se compone de un sitio web, una serie de libros y un mundo virtual que se complementan para enseñarles a los niños nociones relacionadas con la tecnología (como por ejemplo el diseño de páginas web o el desarrollo de "apps") de manera lúdica pero que también se propone difundir valores tales como el esfuerzo y el compañerismo. Además, desde Capitán Byte se invita a que los padres se involucren y acompañen a los niños en todo el proceso de aprendizaje ofrecido por los diferentes soportes. Ciertamente una opción interesante para niños de todas las edades.

---



### Mundo Pocoyó

[www.pocoyo.com/mundopocoyo](http://www.pocoyo.com/mundopocoyo)

Esta comunidad está inspirada en el universo de los personajes de la serie Pocoyó, y está orientada a los más pequeños de la familia, dado el público al cual apuntan originalmente los dibujos. De acuerdo al sitio web de Pocoyó, en el que está incluido Mundo Pocoyó, "a Web Oficial de Pocoyó está especialmente pensada para garantizar el entretenimiento, la diversión y el aprendizaje de los más pequeños, sobre todo en los primeros años de vida, durante los cuales tienden a bombardear a los adultos con preguntas y aprenden a enfrentarse a muchas respuestas desconocidas para ellos."

Siguiendo con la naturaleza inquieta y curiosa del personaje principal, Mundo Pocoyó apunta a que los niños aprendan mientras van explorando un mundo de fantasía acompañados por los personajes de la serie con los que los niños ya están familiarizados. Los niños pueden jugar minijuegos, disfrazar a sus personajes o tener una mascota. A pesar de tratarse un mundo virtual bastante seguro y cuidado, es llamativo que en ninguna parte del sitio web de Pocoyó exista un apartado para padres explicando qué medidas de seguridad se toman dentro de la comunidad.

---



### Panfu

[www.panfu.es](http://www.panfu.es)

En este mundo virtual, los niños se ponen en la piel de osos pandas y tiene como objetivo que aprendan en conjunto con otros niños. Este mundo virtual está orientado a niños de entre 6 y 12 años, y busca complementar lo lúdico con el refuerzo de los aprendizajes adquiridos en la escuela, además de desarrollar capacidades sociales mediante la interacción con otros niños. Dentro de la historia, los niños se encuentran en Panfu, una isla en la que conviven las fuerzas del bien y el mal, y en la que los niños defienden los buenos valores a partir del trabajo en conjunto.

En cuanto a la seguridad, Panfu afirma que la misma es una prioridad para ellos. Su equipo está compuesto por un especialista en protección de datos infantiles, un experto en protección de datos y un equipo de moderadores que se encargan de supervisar los chats y las conversaciones que se establecen entre los usuarios. Además de establecer un código de conducta para los niños, los moderadores de Panfu ven su trabajo complementado por un filtro automático de palabras y términos prohibidos, además de una funcionalidad de mensajes predeterminados para utilizar fuera de horario del funcionamiento del chat.

■ Para conocer más sobre la seguridad de Panfu: [www.panfu.es/parents/safety.html](http://www.panfu.es/parents/safety.html)

## Consejos para acompañar a los niños

Más allá de la elección específica de qué mundo virtual es el más apropiado para sus hijos (y cuál es el que más les gusta a los niños), lo importante es tomar algunas consideraciones generales a la hora de que los niños de la familia participen en este tipo de sitios:

### 1 } **Diálogo y Confianza**

Establezca un lazo de confianza con sus hijos a partir del diálogo abierto con ellos. Acompáñelos durante su experiencia en línea, interélese por lo que hacen dentro del mundo virtual en el cual participan y déjele en claro que pueden contar con usted en caso que no se sientan cómodos con algo que pudiera suceder en línea.

### 2 } **Informarse**

Si su hijo elige un mundo virtual, interiorícese sobre qué funcionalidades de seguridad tiene a disposición tanto usted como el niño mientras utiliza el sitio web. Una vez que sepa el funcionamiento, es importante que le pueda contar a su hijo con qué opciones cuenta en caso que se encuentre con una situación que no sea de su agrado.

### 3 } **Educar a los niños**

No solo es importante tener un diálogo constante con los chicos y explicarles las herramientas con las que cuentan, también es importante dejarles en claro cuáles son las buenas prácticas de seguridad para no estar expuesto a situaciones, además de instruirlos sobre el buen trato hacia otros participantes del mundo virtual.

### 4 } **Establecer límites**

Así como es necesario explicarle a los niños que no deben tener malos tratos hacia otros usuarios, también es importante establecer límites en torno a la cantidad de tiempo que pueden pasar jugando en los mundos virtuales, además de dejar en claro cuáles son los alcances de lo que pueden realizar o no dentro de los mismos.

### 5 } **Utilizar herramientas de Control Parental**

Para asegurarse que su hijo utilice tan solo los sitios que tiene permitido, siempre puede contar con una herramienta de Control Parental que le asegurará que el niño no visitará otros sitios que no son adecuados para su edad.

En definitiva, se trata de que los niños puedan disfrutar de una experiencia que no solo los mantenga entretenidos, sino que además les sirva para adquirir nuevos conocimientos y experiencias, mientras interactúan de manera saludable con otros niños. Todo esto junto a la compañía de sus padres y dentro de un contexto libre de amenazas y riesgos para ellos.

Para más información, visite [www.digipadres.com](http://www.digipadres.com)



/ESETLA



@ESETLA



/company/eset-latinoamerica



+esetla



/esetla